



**Bitte senden an:**

Sperrmüll auf Abruf – Stadt Heilbronn  
c/o Kurz GmbH  
Austraße 167  
74076 Heilbronn  
Tel. 07131 74550296

Informationen aufgrund der Europäischen Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) finden Sie auf unserer Homepage unter [abfallwirtschaft.heilbronn.de](http://abfallwirtschaft.heilbronn.de)

**Absender (\* Pflichtfelder):**

Name/Vorname\* \_\_\_\_\_  
Straße/Nr.\* \_\_\_\_\_  
PLZ/Ort\* \_\_\_\_\_  
E-Mail \_\_\_\_\_  
Telefon\* \_\_\_\_\_

**Abholort (falls abweichend vom Absender):**

Straße/Nr. \_\_\_\_\_  
PLZ/Ort \_\_\_\_\_

**Sperrmüll** maximale Menge 3 m<sup>3</sup>  
z.B. Möbelstücke, Matratze, Koffer

**Altmetall**  
z.B. Fahrrad, Ofen, Möbel aus Metall

**Elektrogroßgeräte**  
z.B. Waschmaschine, Trockner, Kühlschrank

**Bemerkungen:**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Mit meiner Unterschrift bestätige ich, dass mir die Abfuhrregeln bekannt sind und dass die angemeldeten Gegenstände aus meinem Haushalt stammen. Circa eine Woche vor der Abholung wird der Abfuhrtermin schriftlich mitgeteilt.

ONLINE-ANMELDUNG



Einfach QR-Code scannen und bequem Wunschtermin für Sperrmüllabholung buchen!

Datum, Unterschrift \_\_\_\_\_

**Was ist zu beachten?**

Die Anmeldung von Sperrmüll auf Abruf ist nur für private Haushalte in der Stadt Heilbronn zulässig. Zum Sperrmüll gehören Haushaltsgegenstände, die wegen ihrer Größe nicht in die Restmülltonne passen und bei Umzug nicht mitgenommen werden können. Die Sperrmüllmenge ist auf 3 Kubikmeter (3x1x1 Meter) begrenzt. Anmeldungen zur Abholung sind online oder schriftlich mit der Abrufkarte 2024 möglich.

**Selbstanlieferung**

Gegen Abgabe der ausgefüllten Abrufkarte 2024 kann Sperrmüll alternativ auch selbst zum Recyclinghof Plus (Vogelsangklinge 1, 74076 Heilbronn) gebracht werden. Die Sperrmüllmenge ist auf 3 Kubikmeter (3x1x1 Meter) begrenzt. Ohne gültige Abrufkarte ist die Anlieferung gebührenpflichtig. Die Anlieferung von Altmetall und Elektrogroßgeräten ist ohne Abrufkarte möglich und kostenfrei.